

Torsdags Bridgeklub

De 4 hyppigste fejl ved bridgebordet

Åbningsmelding uden for tur (§29, §30 og §31)

Hvis næste hånd melder, er meldingen uden for tur accepteret uden straf.

Hvis næste hånd vælger ikke at melde, annulleres meldingen uden for tur.

NORD (eks.) er kortgiver og skulle melde først, men:

I. Andenhånden - **ØST** - meldte fejlagtigt først. Han meldte:

- 1) pas: Øst gentager sin pas, når Nord har meldt. Ingen straf.
- 2) farve/sans:
 - a) Hvis Nord melder pas: Meldingen gentages uden straf.
 - b) Hvis Nord melder andet end pas:
 - 1) Øst melder i samme farve/sans som uden for tur: Makker Vest skal melde pas første gang - ellers ingen straf.
 - 2) Øst melder andet end samme farve/sans: Makker Vest skal passe i hele meldeforløbet. Eventuelt udspilsstraf *), første gang Vest skal spille ud.

II. Makkeren - **SYD** - meldte fejlagtigt først. Han meldte:

- 1) pas: Syd skal passe, første gang det er hans tur til at melde.
- 2) farve/sans: Nord skal passe i hele meldeforløbet. Syd kan melde, som han vil. Eventuelt udspilsstraf *) første gang Nord spiller ud.

III. Baghånden - **VEST** - meldte fejlagtigt først. Han meldte:

- 1) pas: Vest skal melde pas, første gang det er hans tur til at melde.
- 2) farve/sans: Øst skal passe i hele meldeforløbet. Vest kan melde, som han vil. Eventuelt udspilsstraf *), første gang Øst spiller ud.

*) **Udspilsstraf:** Hvis en fejlende spiller tager en melding tilbage, og den nævnte farve ikke gentages i det lovlige meldeforløb, kan spillfører kræve eller forbyde udspil i farven, første gang makkeren skal spille ud.

Kulørsvigt (§62, §63 og §64)

En **kulørsvigt** etableres, når den fejlende eller dennes makker spiller ud eller til i det næste stik.

Når en kulørsvigt er etableret, må den ikke længere rettes. Stikket, hvori kulørsvigten skete, forbliver som spillet.

Overførelse af stik:

[2 stik max] Når en kulørsvigt er etableret, og den fejlende spiller **vandt** det stik, hvori kulørsvigten skete, overføres efter spillets afslutning dette stik samt ét af evt. efterfølgende stik vundet af den fejlende side.

[1 stik max] Når en kulørsvigt er etableret, og den fejlende spille **ikke vandt** det stik, hvori kulørsvigten skete, overføres efter spillets afslutning ét stik til den ikke fejlende side, forudsat at den fejlende side vandt det stik, hvori kulørsvigten skete, eller et af flere efterfølgende stik.

NB! I sjældne tilfælde er 1 eller 2 stik ikke tilstrækkelig compensation. I så fald justeres scoren til den normale for spillet (altså uden straf). I tvivlstilfælde skal den ikke fejlende side tilgodeses.

Kulørsvigt i stik 12 skal rettes, selv om den er etableret, og straffes ikke.

Den fejlendes makker må ikke udnytte den oplysning, han derved har fået.

I tvivlstilfælde kommer tvivlen den ikke-fejlende side til gode.

Er en **kulørsvigt ikke etableret**, tages kortet tilbage og erstattes af et kort i den rigtige farve.

Det viste kort bliver strafkort og behandles som beskrevet under "Åbningsudspil fra forkert hånd".

Torsdags Bridgeklub

Når kulørsvigten således rettes, kan et kort, som er spillet til stikket **efter** kulørsvigten, tages tilbage. For den ikke-fejlende side sker dette uden straf, medens den fejlendes makkers tilbagetagne kort bliver strafkort.

Hverken den blinde eller spilfører kan få strafkort. Kulørsvigt fra den blinde kan aldrig straffes som etableret.

NYT!

Spilfører må spørge en modspiller, som ikke bekendte, om denne har et kort i den udspillede farve. Den blinde må spørge spilfører, men ikke modspiller.

Modspillerne må spørge spilfører og modspillerne må også spørge hinanden.

Åbningsudspil fra forkert hånd (§54)

I. Spilfører kan vælge at **acceptere udspillet**. Det sker, ved at...

- a) han lægger sin hånd ned og overlader spillet til sin makker eller...
- b) den blindes kort lægges op i baghånden, og når spilfører har set dem, spiller han stikkets andet kort til fra sin egen, lukkede hånd.

Disse muligheder må ikke diskuteres med makkeren.

II. Spilfører kan vælge **ikke at acceptere udspillet**:

Det udspillede kort bliver et strafkort, som skal ligge åbent på bordet og spilles ved først givne lejlighed.

Et **strafkort** medfører, at makkeren har udspilsstraf, når han spiller ud:

- a) Spilfører kan kræve eller forbyde udspil i strafkortets farve. Gør han det, tages strafkortet op, og der er ingen yderligere straf (et forbud gælder, så længe udspiller bevarer retten til at spille ud).
- b) Spilfører gør ikke brug af retten til at kræve eller forbyde udspil: Kortet er fortsat strafkort med deraf følgende pligter, og makkeren skal, **hver gang han skal spille ud**, spørge spilfører, om han vil kræve eller forbyde udspil i strafkortets farve.

Utilstrækkelig bud (§27)

Ethvert utilstrækkeligt bud kan accepteres (behandles som lovligt), hvis MTV vælger det. Det er accepteret, hvis denne spiller melder.

Hvis den utilstrækkelige bud afgivet efter tur ikke accepteres, skal det rettes til en lovlig melding.

1. Hvis det utilstrækkelige bud rettes til et bud uden spring eller en dobling eller pas, hvis betydning omfatter de oplysninger, der var indeholdt i det utilstrækkelige bud, fortsætter meldeforløbet og spillet, og de oplysninger, der stammer fra det tilbagetagne bud, er beføjede for begge sider.
2. Hvis det utilstrækkelige bud rettet til et bud eller en pas, der ikke er dækket af ovenstående, skal den fejlendes makker passe under resten af meldeforløbet. Udspilsbegrænsninger efter tilbagetaget melding kan komme på tale